

## Reklamacje I etap XXV OI – FAQ

### **1. Wysłałem rozwiązanie za pomocą formularza pocztowego, ale data stempla pocztowego mojego listu jest późniejsza niż 13.11.2017. Czy moje rozwiązanie zostanie uznane?**

Niestety nie. Zgodnie z tegorocznymi [Zasadami organizacji zawodów](#), „Wysyłanie rozwiązań pocztą należy traktować jako opcję awaryjną, a ryzyko przekroczenia terminu nadania przesyłki ponosi uczestnik”.

### **2. Czy mogę prosić o poprawienie bardzo drobnej usterki w programie, który wysłałem?**

Niestety, po zakończeniu zawodów nie pozwalamy na żadne, nawet najdrobniejsze poprawki w programach zawodników. Rozumiemy, że czasem bardzo niewielki błąd może spowodować utratę wielu punktów na zawodach. Z drugiej strony, po zakończeniu zawodów nie jesteśmy w stanie umożliwić wszystkim wykonywania takich poprawek, a inaczej byłoby to niesprawiedliwe.

### **3. Czy mogę prosić o ocenę mojego przedostatniego zgłoszenia do danego zadania, gdyż uzyskało więcej punktów niż ostatnie?**

Niestety nie. [Zasady organizacji zawodów](#) orzekają, że „oceniane jest jedynie najpóźniejsze poprawnie kompilujące się rozwiązanie”.

### **4. Dlaczego na jednej z grup testów w raporcie mojego programu jest wszędzie „OK”, ale program uzyskał tylko część punktów za tę grupę?**

Od połowy limitu czasu punktacja za test spada liniowo. Więcej na ten temat można poczytać w dokumencie [Ocenianie rozwiązań](#) z działu „Dla zawodników” na stronie Olimpiady. Inną przyczyną może być to, że w niektórych zadaniach za częściowo poprawne rozwiązanie jest przyznawany ustalony procent punktów, zgodnie z informacją znajdującą się w treści zadania.

### **5. Mój program przekracza limity czasowe na niektórych testach, jednak uważam, że powinien otrzymać więcej punktów. Czy mogę prosić o zwiększenie niektórych limitów czasowych?**

Zgodnie z [Zasadami organizacji zawodów](#), „Reklamacji nie podlega (...) dobór testów, limitów czasowych, kompilatorów i sposobu oceny”.

Jeśli programujesz w C++ i używasz `iostream`, upewnij się na przyszłość, czy korzystasz z instrukcji `ios_base::sync_with_stdio(0);`, `cin.tie(0);` oraz wypisujesz końce linii jako `"\n"` (a nie `endl`); patrz [Ustalenia techniczne](#).

### **6. Czy mogę prosić o przyznanie większej liczby punktów mojemu programowi? Uważam, że mu się to należy.**

Wszystkie programy oceniamy na tym samym zestawie testów. Zgodnie z [Zasadami organizacji zawodów](#), „Reklamacji nie podlega (...) dobór testów, limitów czasowych, kompilatorów i sposobu oceny”.

### **7. Dlaczego mój program nie przeszedł testu 7c w zadaniu XYZ?**

Równocześnie z udostępnieniem wstępnych raportów ze sprawdzania rozwiązań w SIO opublikowane zostaną wszystkie testy użyte do sprawdzania rozwiązań. Spróbuj sprawdzić na swoim komputerze, czy Twój program daje poprawną odpowiedź na tym teście. Jeśli to możliwe, użyj kompilatora i polecenia kompilacji podanego w [Ustaleniach technicznych](#) i uruchom swój program za pomocą oitimetool (lub chociaż w środowisku 32-bitowym). Sprawdź też, czy program nie zużywa zbyt dużo pamięci.

### **8. Dlaczego mój program nie przeszedł testu 7c w zadaniu XYZ, mimo że działa u mnie na komputerze?**

Jeśli zastosowałeś się do wskazówek, które wymieniliśmy w poprzedniej odpowiedzi, a program nadal działa u Ciebie inaczej niż w SIO, to może to być spowodowane błędem w implementacji, takim jak korzystanie z niezainicjowanej zmiennej lokalnej lub wyjście indeksem poza zakres tablicy. Tego typu błędy mogą spowodować niedeterministyczne działanie programu.