Zadanie: XPL
X plus Y (próbne szkolne)

XXXIII OI, etap I, dzień próbny szkolny. Plik źródłowy `xpl.*` **Dostępna pamięć: 256 MB.** *21.11.2025*

Zadanie służy do przetestowania systemu SIO2. Jego wynik nie liczy się do punktacji.

W przypadku tego zadania będziesz mógł poznać wynik punktowy swojego zgłoszenia zaraz po tym, jak Twój program zostanie oceniony przez system.

Wejście

W pierwszym i jedynym wierszu wejścia znajdują się dwie nieujemne liczby całkowite X oraz Y.

Wyjście

W pierwszym i jedynym wierszu wyjścia wypisz jedną liczbę całkowitą – wynik działania $X + Y$.

Przykład

Dla danych wejściowych:	poprawnym wynikiem jest:
`1 1`	`2`

Wyjaśnienie przykładu: Zachodzi $1 + 1 = 2$.

Testy przykładowe. Test `0a` to test z przykładu powyżej. Poza tym:

`0b`: $X = Y = 10^9$.

Ocenianie

Zestaw testów dzieli się na następujące podzadania. Testy do każdego podzadania składają się z jednej lub większej liczby osobnych grup testów.

Podzadanie	Ograniczenia	Punkty
1	$1 \leq X, Y \leq 5$	25
2	$1 \leq X, Y \leq 1000$	25
3	$1 \leq X, Y \leq 10^6$	25
4	$1 \leq X, Y \leq 10^9$	25

Przy okazji informujemy o zasadach:

- limit na liczbę zgłoszeń do zadania podczas tury szkolnej wynosi **50**,
- limit na liczbę uruchomień próbnych do zadania wynosi 50,
- w przypadku problemu z dostępem do SIO, należy użyć aplikacji OI,
- w przypadku awarii Internetu, prosimy o kontakt z koordynatorem,
- można korzystać tylko ze stron `https://sio2.mimuw.edu.pl`, `https://oi.edu.pl` oraz wskazanych dokumentacji,
- treści zadań zostaną udostępnione w SIO oraz na `https://oi.edu.pl/l/zadania.pdf`

Olimpiada Informatyczna finansowana jest ze środków Ministerstwa Edukacji Narodowej w ramach zadania publicznego „Organizacja i przeprowadzenie olimpiad i turniejów w latach szkolnych 2025/2026, 2026/2027, 2027/2028”.