

H4x0r

XIV OIJ, zawody I stopnia, tura otwarta
30 września – 16 grudnia 2019

Kod zadania: **hax**
Limit czasu: **10 s**
Limit pamięci: **256 MB**



Od dawna wiadomo, że hakerzy posługują się własnym językiem, różnymi skrótami i innymi formami zaciemniania, żeby zaciemniać ścieżki po sobie. O najlepszych z nich zwykle mawia się „h4x0rzy”.

Niektórzy hakerzy czasami zamieniają niektóre litery na cyfry, żeby ich tekst wyglądał bardziej profesjonalnie. Każde wystąpienie jednej z poniższych liter w tabeli zamieniane jest na odpowiadającą jej cyfrę. Pozostałe znaki pozostają niezmiennione.

Litera	Cyfra
a	4
e	3
i	1
o	0
s	5

Napisz program, który wczyta napis, przekształci go do hakerskiego slangu zgodnie z powyższą tabelą i wypisze wynik na standardowe wyjście.

Wejście

W pierwszym (jedynym) wierszu wejścia znajduje się niepusty ciąg małych liter alfabetu angielskiego – napis, który należy przekształcić do hakerskiego slangu. Długość napisu nie przekracza 1 000 000 znaków.

Wyjście

W pierwszym (jedynym) wierszu wyjścia powinien się znaleźć napis z wejścia przedstawiony jako hakerski slang.

Przykład

Wejście dla testu hax0a:

Wyjście dla testu hax0a:

Wejście dla testu hax0b:

Wyjście dla testu hax0b:

Wejście dla testu hax0c:

Wyjście dla testu hax0c:

Pozostałe testy przykładowe

- test hax0d: Napis na wejściu to olimpiadainformatycznajuniorow.
- test hax0e: Napis na wejściu składa się z 1 000 000 liter a.



Ocenianie

Poniższa tabela opisuje dodatkowe warunki, które spełniają pewne grupy testów oraz liczbę punktów, którą można otrzymać za rozwiązanie jedynie testów spełniające te warunki.

Dodatkowe ograniczenia	Liczba punktów
Napis na wejściu ma długość 1.	25
Napis na wejściu zawiera co najwyżej jedną literę, którą należy zamienić.	35
Napis składa się jedynie z liter a oraz b.	40

