

Minusy

XIV OIJ, zawody I stopnia, tura ukryta
14 października 2019 – 13 stycznia 2020

Kod zadania: min
Limit czasu: 5 s
Limit pamięci: 256 MB



Powszechnie wiadomo, że dwa minusy dają plus. Jest to jednak prawda tylko wtedy, kiedy te dwa minusy stoją obok siebie. Bajtosia ma ciąg plusów i minusów. Może (tyle razy, ile chce) wybrać niektóre sąsiednie dwa minusy i zamienić je na plus. Chciałaby uzyskać jak najwięcej sąsiednich plusów stojących obok siebie.

Napisz program, który wczyta ciąg znaków, wyznaczy ile najwięcej sąsiednich plusów można uzyskać po wykonaniu operacji Bajtosi i wypisze wynik na standardowe wyjście.

Wejście

W pierwszym (jedynym) wierszu wejścia znajduje się niepusty ciąg n znaków + i - bez żadnych odstępów. Długość ciągu nie przekracza 1 000 000.

Wyjście

W pierwszym (jedynym) wierszu wyjścia należy wypisać jedną liczbę całkowitą – największą liczbę sąsiednich plusów, jakie można uzyskać po wykonaniu pewnej liczby operacji Bajtosi.

Przykłady

Wejście dla testu min0a:

Wyjście dla testu min0a:

Wyjaśnienie do przykładu: Możliwa jest tylko jedna operacja, po której ciąg będzie wyglądał następująco: „-+++”.

Wejście dla testu min0b:

Wyjście dla testu min0b:

Wejście dla testu min0c:

Wyjście dla testu min0c:

Wejście dla testu min0d:

Wyjście dla testu min0d:

Pozostałe testy przykładowe

- test min0e: Ciąg składa się z 199 minusów.
- test min0f: Ciąg składa się z 500 minusów, a następnie 500 plusów.
- test min0g: Ciąg składa się z napisu „-+-” powtórnego 1000 razy.

Ocenianie

Poniższa tabela opisuje dodatkowe warunki, które spełniają pewne grupy testów oraz liczbę punktów, którą można otrzymać za rozwiązanie jedynie testów spełniające te warunki.



Dodatkowe ograniczenia	Liczba punktów
Długość ciągu nie przekracza 200.	30
Długość ciągu nie przekracza 5000.	60

