



Zadanie: PUN

Liczenie punktów [C]

Potyczki Algoritmiczne 2022, runda pierwsza. Limity: 512 MB, 1 s.

12.12.2022

Jury Potyczek Algoritmicznych jest zmęczone ciągłym liczeniem punktów dla wszystkich zgłoszeń. Pomóż im zautomatyzować ten proces.

W każdym zadaniu można zdobyć od 0 do 10 punktów. Do pewnego zadania przygotowane jest n testów, gdzie n jest podzielne przez 10. Jeśli rozwiązanie poprawnie rozwiąże wszystkie spośród pierwszych $\frac{n}{10}$ testów, dostaje 1 punkt. Jeśli poprawnie rozwiąże kolejne $\frac{n}{10}$ testów, również dostaje 1 punkt. Za każdą grupę $\frac{n}{10}$ testów można niezależnie uzyskać 1 punkt, o ile poprawnie rozwiązane zostaną wszystkie testy z tej grupy. Jeśli zrobi się choć jeden błąd w grupie, nie uzyskuje się za tę grupę punktu.

Uwaga: Dla uproszczenia przyjmujemy, że każda grupa testów zawiera tyle samo testów. W rzeczywistym konkursie może to nie być prawdą.

Uwaga₂: Każdy kod, który napiszesz, może być użyty przeciwko Tobie.*

Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia znajduje się liczba całkowita n ($10 \leq n \leq 100$; n jest podzielne przez 10), oznaczająca liczbę testów.

W drugim wierszu wejścia znajduje się napis złożony z n liter 'T' lub 'N'. Litera 'T' oznacza, że dany test został rozwiązany poprawnie. Litera 'N' oznacza, że nie został rozwiązany poprawnie.

Wyjście

W jedynym wierszu standardowego wyjścia powinna znaleźć się jedna liczba całkowita równa liczbie uzyskanych punktów.

Przykład

Dla danych wejściowych:

20

TTNNTTNTNTNNNNNNNTT

poprawnym wynikiem jest:

3

Wyjaśnienie przykładu: Rozwiązanie powinno uzyskać po jednym punkcie za poprawnie rozwiązane grupy numer 1, 3 i 10. Za częściowo rozwiązane grupy 4 i 5 nie zostają przydzielone żadne punkty.

*Żarcik kosmonaucik.