

Zadanie: GRA

Gra w monety



ONTAK 2014, konkurs drużynowy. Plik źródłowy gra.* Dostępna pamięć: 128 MB. 13.8.2014

Rozważmy następującą grę dwuosobową. W jednym rzędzie ustawionych jest n monet, od lewej do prawej. Na każdej monecie widnieje orzeł lub reszka. Dwaj gracze wykonują posunięcia na przemian. Posunięcie polega na wybraniu monety, na której widnieje reszka, i odwróceniu jej na drugą stronę. W tym samym posunięciu, gracz może (ale nie musi) odwrócić jeszcze jedną dowolną monetę, która znajduje się na lewo od pierwszej odwróconej. Gracz, który nie może wykonać żadnego posunięcia, przegrywa.

Stan gry nazywamy przegrywającym, jeśli aktualny gracz, jakkolwiek nie prowadziłby rozgrywki, może zostać zmuszony przez przeciwnika do przegranej. Z kolei posunięcie nazywamy *wygrywającym*, jeśli doprowadza stan gry do stanu przegrywającego. Twoim zadaniem jest dla danego ciągu monet wyznaczyć liczbę wygrywających posunięć dla pierwszego gracza.

Wejście

Pierwszy wiersz wejścia zawiera liczbę n ($1 \leq n \leq 1\,000\,000$). Drugi wiersz zawiera n -znakowy opis rzędu monet składający się z liter O lub R oznaczających odpowiednio orła lub reszkę. Pierwszy znak opisu odpowiada skrajnie lewej monecie.

Wyjście

Należy wypisać jedną liczbę całkowitą – liczbę wygrywających posunięć dla pierwszego gracza.

Przykład

Dla danych wejściowych:

9
ROOROROO

poprawnym wynikiem jest:

1